

(i) Printed Pages : 4

Roll No. ....23.5.30/b.....

(ii) Questions : 8

Sub. Code : 

8	3	1	1
---	---	---	---

Exam. Code : 

1	1	0	4
---	---	---	---

B.Ed. (as per syllabus 2015-17) 2<sup>nd</sup> Semester

1046

**PEDAGOGY OF MATHEMATICS**

(In all Mediums)

(Same for USOL Candidates)

Paper : C 14 & 15 Opt (x)

Time Allowed : Two Hours]

[Maximum Marks : 40

Note : (1) Attempt one question from each Unit. (Units-I, II, III & IV).

(2) Each question carries 10 marks.

**UNIT-I**

1. What type of qualities would you like to find in a good mathematics textbook? 10
2. Discuss the role of Audio Visual Multimedia in mathematics. 10

**UNIT-II**

3. Explain the strategies of developing mathematics attitude. 10
4. What values would you like to inculcate in your students through your subject? 10

### UNIT-III

5. How will you design a Mathematics laboratory in your school? 10
6. What is the role of recreational activities in teaching of mathematics. 10

### UNIT-IV

7. Plan a program for professional growth of mathematics teacher. 10
8. Discuss various qualities of mathematics teacher. 10

(हिन्दी माध्यम)

- Note :** (1) Attempt one question from each Unit. (Units-I, II, III & IV).  
(2) Each question carries 10 marks.

### यूनिट-1

1. एक अच्छी गणित-पुस्तक में आप किन गुणों की उम्मीद रखते हैं ? 10
2. गणित में अल्प दृश्य बहुसाध्यम की भूमिका पर चर्चा करें। 10

### यूनिट-II

3. गणित में रवैया को विकसित करने की युक्तियों की व्याख्या करें। 10
4. आप अपने विषय द्वारा अपने विद्यार्थियों में कौन-से मूल्य उनके मन में बिठाएंगे ? 10

### यूनिट-III

5. आप अपने स्कूल में गणित प्रयोगशाला कैसे डिज़ाइन करेंगे ? 10
6. गणित सीखने में मनोरंजन गतिविधियों की क्या भूमिका है ? 10

### यूनिट-IV

7. गणित के अध्यापक के व्यावसायिक विकास के कार्यक्रम की योजना तैयार करें। 10
8. गणित के अध्यापक के गुणों पर चर्चा करें। 10

(पंजाबी अठ्ठवाँ)

- Note :** (1) Attempt one question from each Unit. (Units-I, II, III & IV).  
(2) Each question carries 10 marks.

### यूनिट-1

1. ਗਣਿਤ ਦੀ ਚੰਗੀ ਪਾਠ-ਪੁਸਤਕ ਵਿੱਚ ਤੁਸੀਂ ਕਿਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਗੁਣਾਂ ਨੂੰ ਪਸੰਦ ਕਰੋਗੇ ? 10
2. ਗਣਿਤ ਵਿੱਚ ਆਡੀਓ-ਵਿਜ਼ੁਅਲ ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੀ ਭੂਮਿਕਾ ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। 10

### यूनिट-II

3. ਗਣਿਤ ਵਿੱਚ ਰੱਵਇਓ ਨੂੰ ਵਿਕਸਿਤ ਕਰਨ ਦੀਆਂ ਜੁਗਤਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ। 10
4. ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਵਿਸ਼ੇ ਰਾਹੀਂ ਆਪਣੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਵਿੱਚ ਕਿਹੜੀਆਂ ਕਦਰਾਂ-ਕੀਮਤਾਂ ਸੰਜੋੜੀਆਂ ਚਾਹੋਗੇ ? 10

### ਯੂਨਿਟ-III

5. ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਸਕੂਲ ਵਿੱਚ ਗਣਿਤ ਪ੍ਰਯੋਗਸ਼ਾਲਾ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਕਰੋਗੇ ? 10
6. ਗਣਿਤ ਸਿਖਣ ਵਿੱਚ ਮਨੋਰੰਜਨ ਦੇ ਕੰਮਾਂ ਦੀ ਕੀ ਭੂਮਿਕਾ ਹੈ ? 10

### ਯੂਨਿਟ-IV

7. ਗਣਿਤ ਦੇ ਅਧਿਆਪਕ ਦੀ ਵਿਵਸਾਇਕ ਵਿਧੀ ਦੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੀ ਯੋਜਨਾ ਤਿਆਰ ਕਰੋ। 10
8. ਗਣਿਤ ਅਧਿਆਪਕ ਦੇ ਗੁਣਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। 10